Problema triburilor

**Reprezentare:** Permutari in python de la 0 la n-1, ce reprezinta pozitia in jurul focului a delegatului

**Constrangeri:** Problema nu are constrangeri, orice individ poate fi un mod de pozitionare in jurul focului

**Fct Obiectiv:** Primeste un individ si matricea conflict. Verifica daca apar discrepante semnalate prin pozitionarea gresita a delegatilor la masa si scade din calitate. La inceput calitatea este maxima adica nr de delegati. La fiecare discrepanta se scade 1.

**Bucla GA:** se incheie cand s-a terminat nr de iteratii sau cand s-a gasit valoarea optima. Se cunoaste calitatea maxima, astfel daca se atinge calitatea maxima, algoritmul se opreste.

**Schema de recombinare/mutatie:** FARA CONSTRANGERI, orice asezare a permutarilor poate determina o asezare in jurul focului a

**Recombinare:** OCX, deoarece permutarile reprezinta evenimente, adica ordinea in care delegatii se aseaza in jurul focului.

**Mutatie:** Interschimbare, deoarece este cel mai probabil sa de rezultate buna, practic mutam locul in jurul focului.

**Selectie:** Ruleta multi brat, deoarece se respecta distributia de probabilitate calculata cu FPS cu sigma scalare.